

『ゲームを作って簡単プログラミング初級編 ～インベーダーゲームの作成～』

スクラッチは、アメリカの大学で開発されたプログラミングツール（道具）で、少し勉強すればブロックを組み立てるような要領で簡単にプログラミングができます。「ゲームを作って簡単プログラミング入門」でプログラミングの楽しさを体験したい方、受講していないが、スクラッチでプログラミングの基礎を勉強してみたい方はご参加ください。

スクラッチでプログラム作成の基本を学び、
インベーダーゲームを作ってみよう！

1. 開 講 日 平成 25 年 10 月 5 日（土）
2. 時 間 13:00～16:00
3. 会 場 等 函館工業高等専門学校 プログラム演習室
4. 受講対象 小学 4 年生以上（PC でローマ字入力ができること）
5. 募集人数 20名
6. 受講料 無料
7. 講 師 函館工業高等専門学校助教 今野 慎介 他
8. 受付期間 平成 25 年 9 月 19 日(木)～10月3日(木)

期間内受付時間：土・日・祝日を除く 9時～17時

なお、募集定員になりしだい締め切らせていただきますのでご了承ください。

【申し込み方法】 電話にて下記までお申し込み下さい。

申し込み・問い合わせ先

函館工業高等専門学校 総務課

電 話：0138-59-6345

本校ホームページ

<http://www2.hakodate-ct.ac.jp/>

公開講座のホームページ

<http://www2.hakodate-ct.ac.jp/chair/>

