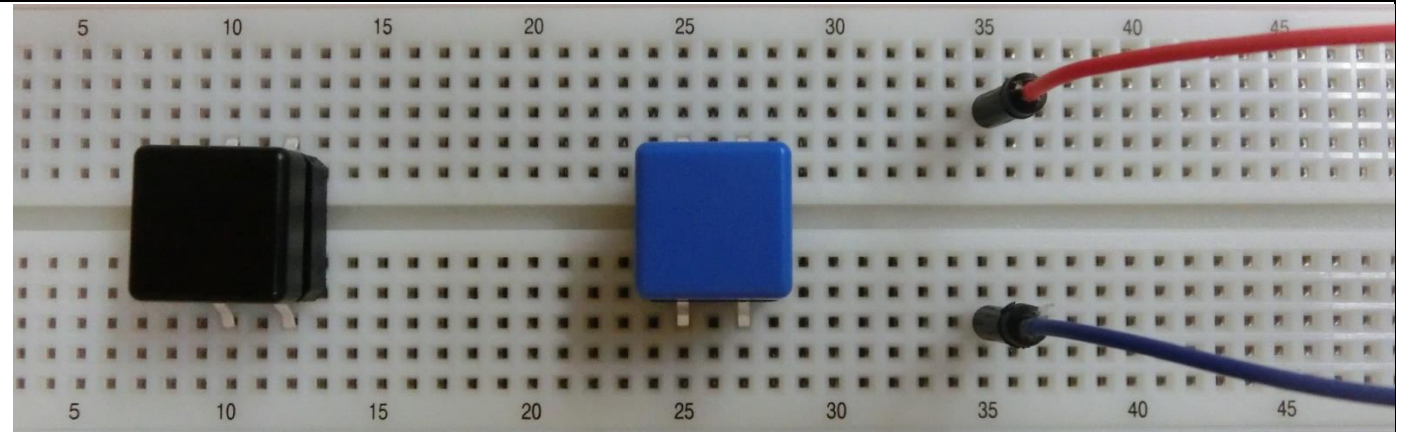


| | | |
|--------------|----------------------|--------|
| /20 点 | (接点式スイッチ) ボーナ ス 課題 1 | 検 印 |
| | 生産システム工学科 2 年 | 締切遅れ |
| | コース 番 名 前 | |

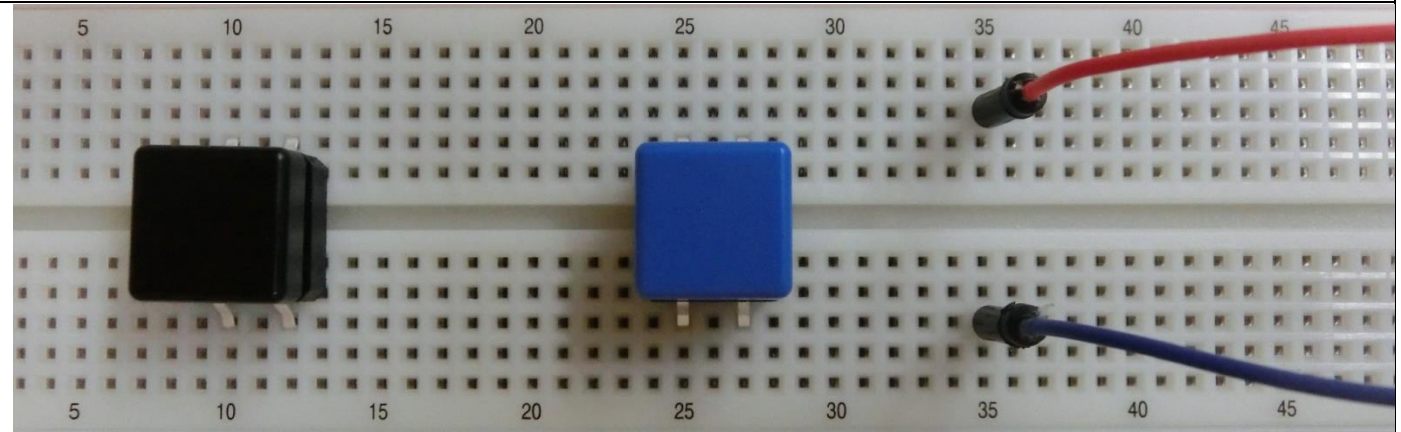
※締切遅れに1つでも✓がつくと、「主体性・自己管理」の10点を失います。

1. 各指示通りの回路をブレッドボード上に組み、その配線を描け。

1-1 全て (今回は2つ) のスイッチを押している間だけ導通



1-2 複数のスイッチのどの1つ以上を押しても、その間だけ導通



2. 1-1の回路をAND回路、1-2の回路をOR回路という。各回路の身近な(これまでに体験・経験したことのある)使用例を4つ答えよ。ただし、PCやゲーム等のショートカットコマンドは不可とする。

| AND回路の使用例 | OR回路の使用例 |
|-----------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |

3. AND回路やOR回路の特徴や使用例から、各回路が使用される際の特徴をまとめよ。